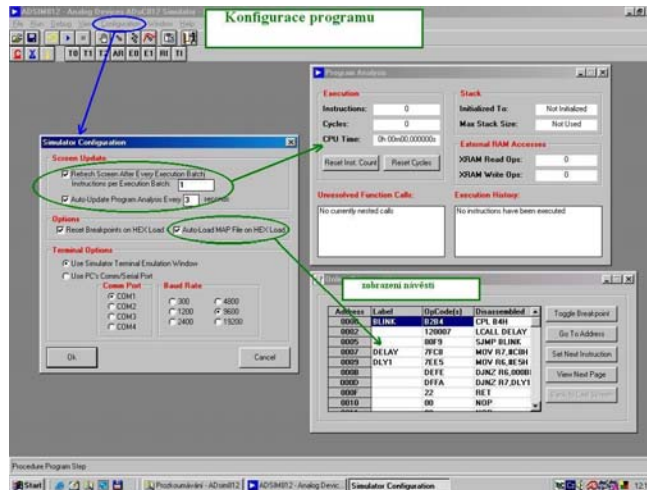


## Použití simulátoru AduC812

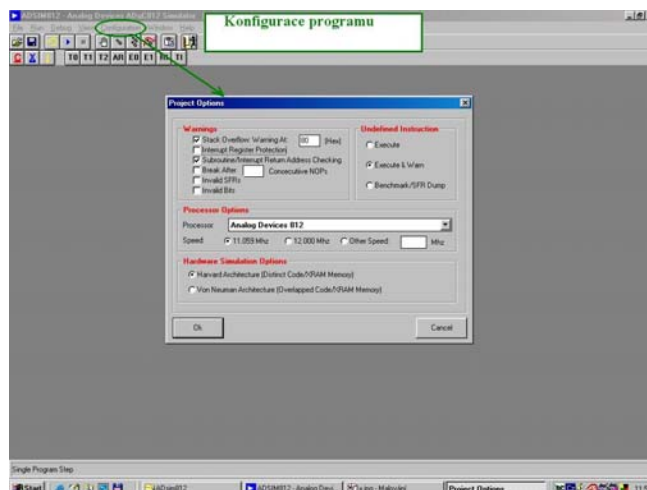
### a) Konfigurace .. nastavení auto load MAP FILE pro ladění s návěstími

- do simulátoru se zavádí přeložený soubor \*.HEX a aby mohl být odladován včetně návěstí a symbolů je nutné provést po prvním spuštění ADSIM812 nastavení v základní nabídce (roletě) „Configuration“ otevření „Simulator configuration“ a zaškrtnutí „Auto Load MAP File on HEX Load“
- dále zde zaškrtněte „Refresh screen after....“ a „Auto – update Program ...“



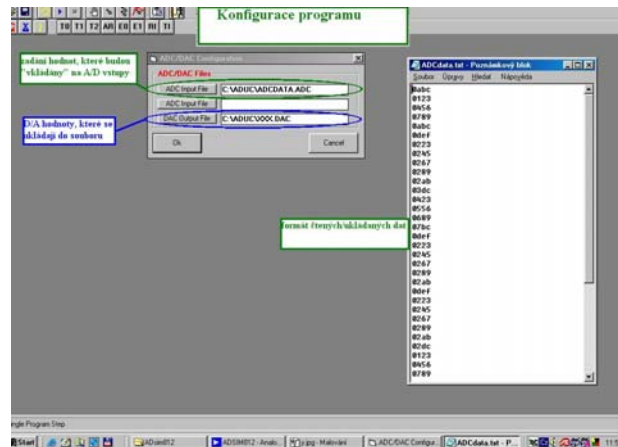
### b) volba procesoru a velikosti zásobníku

- v „Configuration roletě zvolte „Project option“ a zaškrtněte : „Stack overflow...“, „Subroutine ...“ a „Execute & Warn“



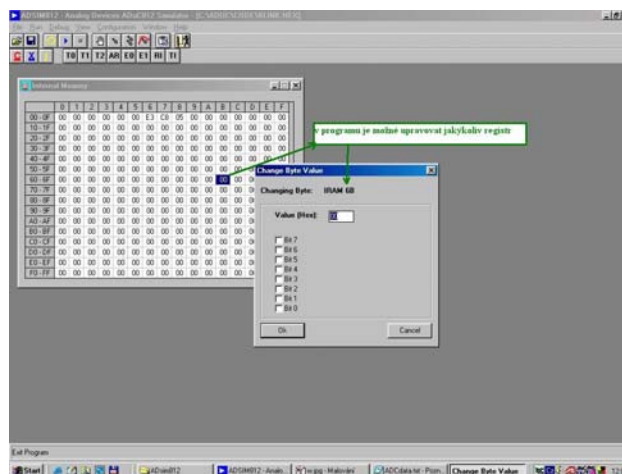
### c) nastavení cest k datovým souborům pro simulaci analogových I/O

- při použití simulace signálů pro analogové I/O je nutné v nabídce „Configuration“ zvolit „ADC/DAC configuration“ a nastavit cesty k připraveným souborům XXX.ADC a XXX.DAC



### d) Modifikace registrů SFR, Portů, I2C, paměti atd.

- před spuštěním ladění i při něm je možné sledovat stav prvků mikrokontroleru a také ho modifikovat, přístup k mnoha prvkům je umožněn přes volbu zobrazení v nabídce „View“
- zde si zvolte potřebné prvky zaškrtnutím , doporučuji minimálně SFR Window, I/O Ports, Disassembly  
...v posledním se zobrazuje výpis odladovaného programu



### e) Ladění programu

- do simulátoru zatáhnete XXX. HEX z překladu ASM51 a můžete pomocí ikon nebo pokynů z rolety „Debug“ spouštět program
- simulátor umožňuje krokování ...provádění jednotlivých instrukcí
- dále krokování s přeskočením podprogramů.. procedure step
- „plný běh programu“ ... „modrá šipka nebo F5 resp. Run
- ladění do zastavovacích bodů viz „DEBUG“ ...Toggle breakpoint atd. „ můžete kliknutím na řádek v disassembly zadat ladící bod(breakpoint) na kterém se zastaví program z „plného běhu“

### d) Další informace najdete v HELPu, který je zdařilý