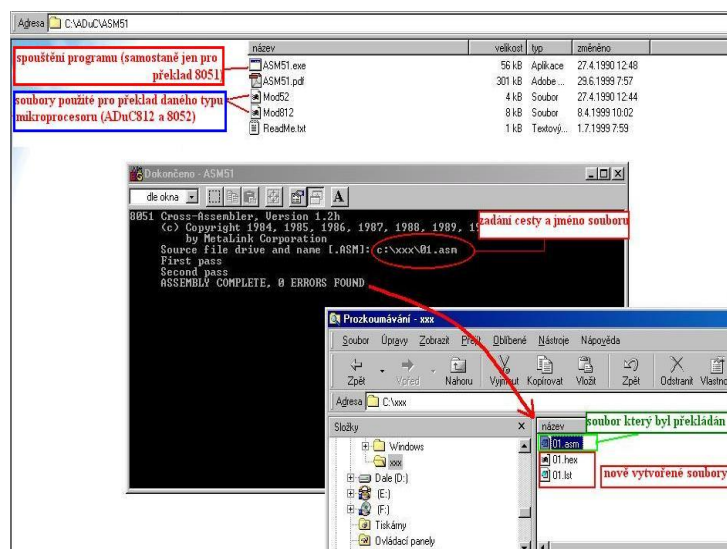


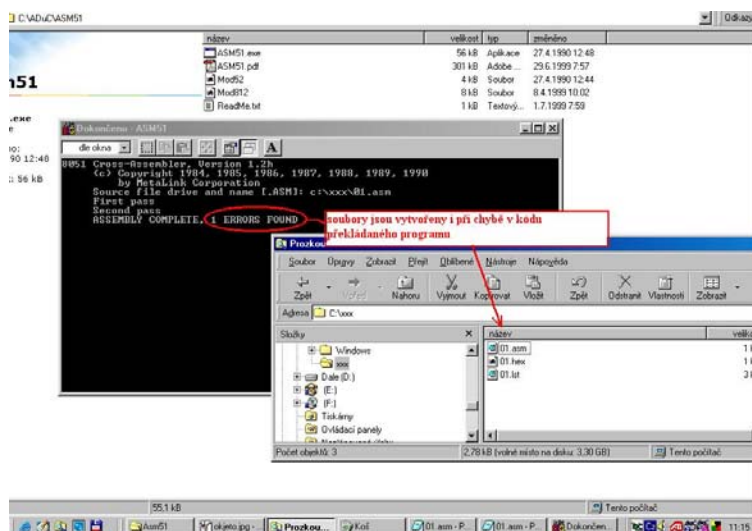
1. Použití překladače ASM51.

- V adresáři AduC je podadresář ASM51 kde je překladač, je dosovský a spouští se snadno z Win. Do otevřené aplikace se zadá za „Source“ přístup k zdrojovému souboru s příponou
- Nastavení módu procesoru ... v zdrojovém souboru pro překlad je nutné v hlavičce napsat \$mod52 nebo \$mod812
- Překladač vytvoří další dva soubory xxx.LST a xxx.HEX , pro ladění budete potřebovat xxx.HEX a pro hledání chyb v překladu xxx.LST

Spuštění programu



Vytvořené soubory



Výpis programu *.LST

01.lst - Poznámkový blok popis překladačem vytvářeného souboru 01.lst

001

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28

výpis v hex formátu

0004

0000

0000 7FFF

0002 7FFF

0004 DEFE

0006 DFFA

0008 C2B4

000A 7FFF

000C 7FFF

000E DEFE

0010 DFFA

0012 D2B4

0014 80EA

0016 A900

***ERROR #2: Undefined symbol

28 END

VERSION 1.2h ASSEMBLY COMPLETE, 1 ERRORS FOUND

ERROR SUMMARY:

line #27, ERROR #2: Undefined symbol

001

DLV1 - - - - - C ADDR 0002H

DLV2 - - - - - C ADDR 000CH

FFH - - - - - UNDEFINED

LED - - - - - H0H0 0004H

P3 - - - - - D ADDR 0000H PREDEFINED

START - - - - - C ADDR 0000H

zápis řádků v textu asm

\$MOD812 ;tento příkaz aktivuje soubor mod812 pro překlad AduC812

LED EQU P3.4 ; P3.4 is red LED on eval board

ORG 0000h

START:

DLV1: MOV R7,#255d ; 255 * 500us = 100ms

DJNZ R6,\$; sit here for 500us

DJNZ R7,DLV1 ; repeat 200 times (100ms delay)

CLR LED

DLV2: MOV R7,#255d ; 255 * 500us = 100ms

DJNZ R6,\$; 229 * 2.17us = 500us

DJNZ R7,DLV2 ; sit here for 500us

SETB LED ; repeat 200 times (100ms delay)

JNP START

mov r1,ffh

výpis chyb

zápis návěsí v hex formátu